

MUSEUS EN JOC

Un joc d'Anna Vila i Guillem Coll

Il·lustracions de Roser Matas



8-99



2-4



20 min

Joc per a 4 participants

Ampliable a 5 si s'aconsegueix la carta extra gratuïta
visitant els altres museus de la Xarxa

COMPONENTS DEL JOC

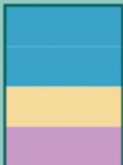
El joc conté 102 cartes



78 cartes
de peça
Obres o
antiguitats
per a
l'exposició
personal



4 cartes de
puntuació
de zona
Per comptar
punts



11 cartes
d'objectiu
Marquen quines
peces permeten
guanyar



4 cartes
de zona
Indiquen
on és situat
cada museu



4 cartes
d'ajuda
Amb
informació
útil per jugar



1 carta
de tiquet
Per saber
qui comença
la ronda

OBJECTIUS DEL JOC

Cada participant intenta aconseguir les millors peces per fer una exposició de museu i obtenir la màxima puntuació.

- La partida acaba quan cada participant té 16 peces a la seva exposició personal.
- Guanya qui tingui més punts.

Cada carta de peça té dues característiques:

- **Color del marc:** hi ha 4 colors, que indiquen de quin museu prové la peça (el territori on es troba).
- **Símbol:** hi ha 5 tipus de símbols, segons la tipologia del museu:



Patrimoni



Arqueologia



Art



Indústria i
artesanía



Ciències
socials i
naturals

PREPARACIÓ DEL JOC

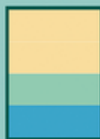
1. Barregeu les cartes de peça i deixeu-les en una pila boca avall al centre de la taula.
2. Gireu tantes cartes com participants hi hagi + 1 (ex: si sou 4 participants, poseu 5 cartes girades). Això és el mercat de peces.
1. Col·loqueu les cartes de puntuació de zona en fila.
2. Barregeu les cartes de zona i poseu-ne una a l'atzar sobre cada carta de puntuació.
3. Repartiu 2 cartes d'objectiu i 1 carta d'ajuda a cada participant.
4. La persona participant que hagi visitat més museus durant l'últim mes començarà i rebrà la carta de tiquet.
5. Un cop la primera persona hagi triat la carta que vol per a la seva exposició personal, serà el torn del participant que tingui a l'esquerra.

Pel que fa a les cartes objectiu

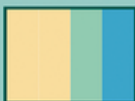
Possibles maneres de complir una mateixa carta d'objectiu:



Vertical
blau-verd-groc-groc



Vertical
groc-groc-verd-blau



Horitzontal
groc-groc-verd-blau



Horitzontal
blau-verd-groc-groc

COM FUNCIONA EL JOC

El joc té 16 rondes. A cada ronda, cada participant:

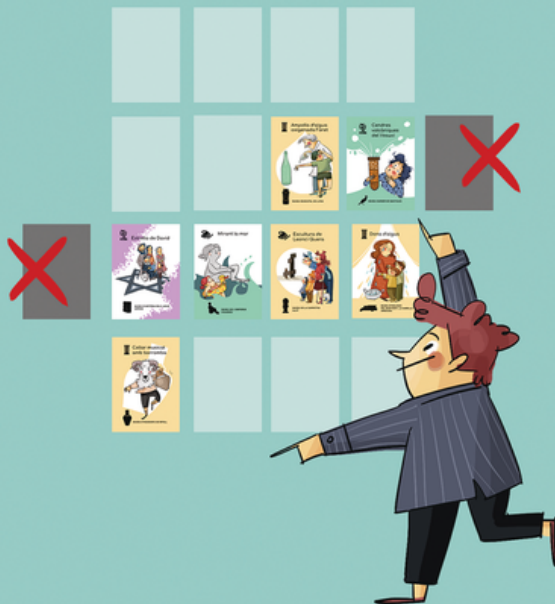
1. Agafa una carta del mercat i la posa a la seva exposició personal.
2. Quan totes tenen la seva carta, es descarta la que sobra (aquesta última és la del mercat).
3. Es torna a omplir el mercat amb noves cartes.
4. Es passa la carta de tiquet a la persona de l'esquerra (aquesta persona serà la primera a jugar la següent ronda).

Quan s'acaben
les 16 rondes,
es compten els punts.



COM COL·LOCAR LES CARTES A L'EXPOSICIÓ PERSONAL

- Cada participant té un espai de 4x4 cartes (com un tauler).
- La primera carta que es tria és l'única que es pot posar on vulgui la persona participant (dins de la seva exposició personal)
- Quan s'agafa una carta, es posa a l'exposició personal i ja no es pot moure.
- Les següents cartes han de tocar una altra carta per un costat (amunt, avall, dreta o esquerra).
No es poden posar cartes en diagonal.
- No es pot posar una carta fora del límit de 4x4.



COM ES FAN ELS PUNTS

Quan s'acaben les 16 rondes, es compten els punts de tres maneres diferents:

1 Punts pels objectius personals

- A l'inici de la partida, cada participant té dues cartes d'objectiu amb una seqüència de 4 colors.
- Si al final del joc una fila o columna segueix l'ordre dels colors, es guanyen els següents punts:



12 punts
si es compleixen
els dos objectius.
5 punts
si es compleix
només un objectiu.
0 punts
si no se'n compleix cap.



- Es pot girar la carta d'objectiu per fer-la coincidir millor.

2 Punts per símbols

- 4 punts per cada fila o columna que no tingui cap símbol repetit.

3 Punts per zones de color

- Cada zona de color té uns punts assignats.
- Perquè un grup compti, les cartes han de tocar-se per un costat (no en diagonal).
- La persona participant que tingui el grup més gran de cartes del mateix color juntes guanya la puntuació d'aquella zona.
- Si dos participants empaten, tots dos obtenen la puntuació.

Exemple de puntuació



Un participant
pot tenir
aquesta
puntuació



12 punts per objectius personals.

- 16 punts per files i columnes sense símbols repetits.
- 9 punts per zones de color.

TOTAL: 37 punts.



Guanya qui
tingui més
punts.



Si hi ha un empat,
guanya qui tingui la carta
de puntuació de zona
amb el valor més alt.